



HAL
open science

Guide d'utilisation du logiciel Limesurvey

Anne Sophie Brinquin

► **To cite this version:**

| Anne Sophie Brinquin. Guide d'utilisation du logiciel Limesurvey. 2012, 16 p. <hal-02811547>

HAL Id: hal-02811547

<https://hal.inrae.fr/hal-02811547v1>

Submitted on 6 Jun 2020

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.



HAL Authorization

GUIDE D'UTILISATION DU LOGICIEL LIMESURVEY

(Création d'enquêtes en ligne)

<http://w3.avignon.inra.fr/limesurvey/admin/admin.php>

Username : admin

Password : ●●●●●●●●

Quelques liens utiles pour travailler sur Limesurvey :

- <http://docs.limesurvey.org/The+template+editor&structure=Instructions+fran%C3%A7aises+pour+LimeSurvey> (quelques pistes pour l'utilisation du logiciel Limesurvey)
- <http://www.lehtml.com/html/index.htm> (quelques astuces à propos du langage html)
- <http://www.code-couleur.com/> (visualisation des couleurs avec les codes hexa)
- http://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_couleurs (codes couleur hexa et RVB)

I. Accueil : quelques explications de base :

Après avoir tapé les codes d'accès, on tombe sur cette page d'accueil où plusieurs possibilités nous attendent (figure 1).

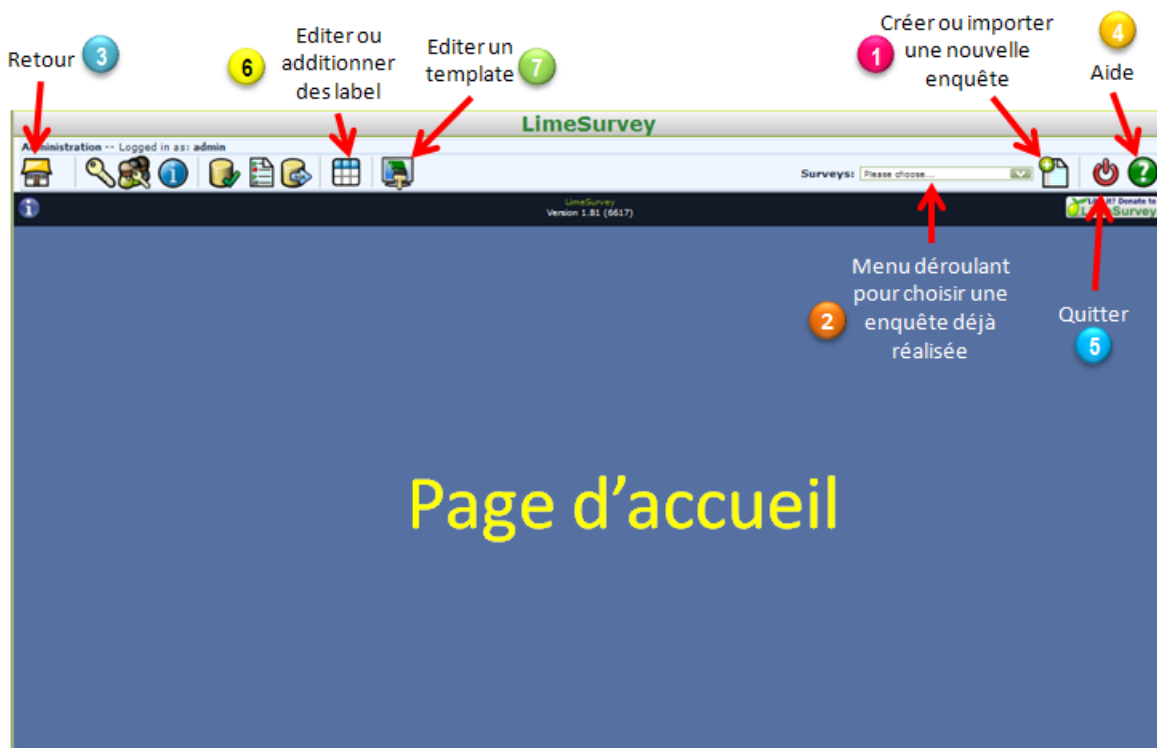


Figure 1 : Page d'accueil LimeSurvey.

- 1 : Cette icône permet de créer ou d'importer une nouvelle enquête.
- 2 : Ce menu déroulant permet de choisir une enquête déjà enregistrée.
- 3 : Cette icône permet de retourner à cette page d'accueil à tout moment.
- 4 : Si besoin d'aide...
- 5 : Pour quitter le logiciel LimeSurvey.
- 6 : Cette icône permet de créer des **labels** utiles lorsqu'une question est à choix multiples. En effet, cela permet de créer les choix de réponses (voir page 12).
- 7 : Cette icône permet d'éditer un **template** qui est en fait la base architecturale du questionnaire (choix des couleurs, de l'emplacement des questions, construction de la page d'accueil et de la page de fin du questionnaire...). **Ici, tout est en langage de programmation html.**

En cliquant sur le menu déroulant (figure 2), on trouve tous les différents questionnaires construits par d'autres agents INRA. Les enquêtes dites « **actives** » peuvent être utilisables par toute personne possédant le lien du questionnaire (elles ne peuvent plus être modifiées) alors que les enquêtes dites « **inactives** » ne sont utilisables que par le constructeur de l'enquête qui peut les modifier à tout moment.

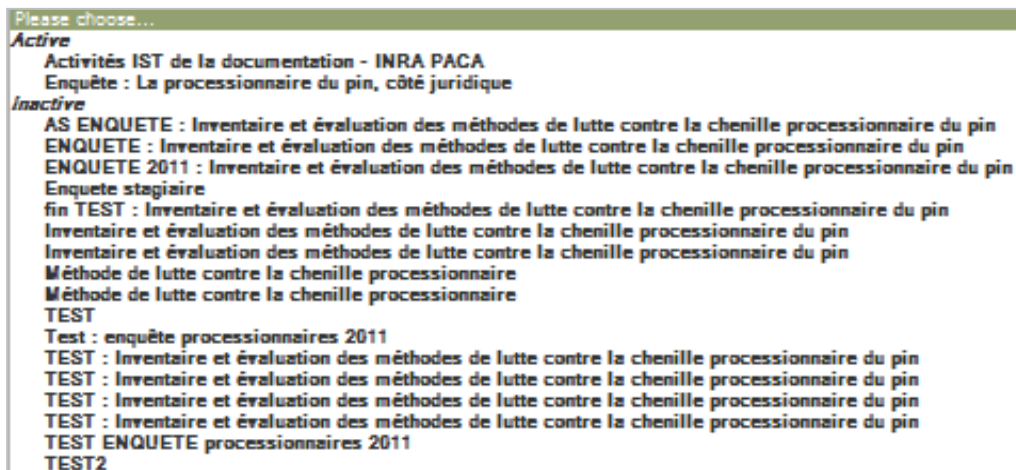


Figure 2 : Vue du menu déroulant regroupant les divers questionnaires déjà construits.

Pour information, les questionnaires d'Alice (2009) et d'Anne-Sophie (2011) sont déjà enregistrés et se trouvent dans le menu déroulant sous les noms :

- *ENQUETE : Inventaire et évaluation des méthodes de lutte contre la chenille processionnaire du pin (pour 2009)*
- *TEST ENQUETE processionnaires 2011 (pour 2011)*



Pour des raisons pratiques, le questionnaire « **TEST ENQUETE processionnaires 2011** » sera pris comme exemple dans ce guide d'utilisation du logiciel LimeSurvey, avec le template associé « **copy_of_Lgi** ».

II. Editer un template :

Au préalable, il faut créer un template qui nous permet, par le biais de la programmation, de créer l'architecture complète de notre questionnaire.

1) Présentation générale :

Appuyer sur l'icône 7 de la figure 1.

On accède à la page présentée dans la figure 3.

The screenshot shows the LimeSurvey 'Template editor' interface. At the top, a dropdown menu (2) lists various templates, with 'copy_of_Lgi' selected. To its right is a button for creating or importing a new template (1). Below the menu, the current template is 'copy_of_Lgi' and the screen is 'Welcome page'. On the left, a 'File control' panel (4) shows 'Standard files' and 'Other files'. The main editing area (5) contains HTML code. A 'Save changes' button (8) is at the bottom of the editor. On the right, an 'Upload a file' section (7) includes a 'Parcourir...' button. Below the editor is a 'Preview' section (9) showing a sample survey page with logos for 'Plante & Cité' and 'INRA', and a welcome message. A 'Survey list page' dropdown (3) is on the far right, listing pages like 'Welcome page', 'Question page', etc. Annotations include: 'A Retour' (top left), 'B Quitter' (top right), '3 Page que l'on veut travailler' (right), '4 Visualisation de la programmation des différents types de pages du template' (left), '5 Utilisation du langage html ici' (center), '6 rechercher des images ou d'autres documents que l'on veut intégrer dans l'architecture' (right), '7 Dossiers images et/ou autres documents à intégrer dans le template' (right), and '8 Valider les changements' (bottom center).

Figure 3 : Construction d'un template sur LimeSurvey.

1 : Création ou importation d'un nouveau template.

2 : Menu déroulant permettant de choisir un template déjà enregistré (pour notre exemple, il s'agit de « copy_of_Lgi »).

3 : Menu déroulant permettant d'accéder à la page que l'on veut travailler en programmation (on travaille généralement surtout sur les pages « **Welcome page** », « **Question page** » et « **Completed page** »).

4 : Menu permettant de visualiser en **5** les diverses programmations permettant la structure des pages travaillées en **3**.

5 : Visualisation de la programmation en langage html.

6 : Permet de rechercher des documents ou images que l'on veut intégrer dans l'architecture de notre questionnaire (par exemple, les logos Plante&Cité et INRA).

7 : Cette fenêtre regroupe tous les dossiers intégrés en **6** et potentiellement utilisés dans notre template.

8 : Permet de valider et enregistrer les changements effectués dans la programmation.

9 : Cette fenêtre permet la visualisation de la structure de la page travaillée, obtenue grâce à la programmation.

A : Retour.

B : Quitter LimeSurvey.

2) Programmation :

a) Langage html : quelques pistes (<http://www.lehtml.com/html/index.htm>)

<HTML>	début d'un document de type HTML	</HTML>	fin d'un document de type HTML
<HEAD>	début de la zone d'en-tête	</HEAD>	fin de la zone d'en-tête
<TITLE>	début du titre de la page	</TITLE>	fin du titre de la page
<BODY>	début du document proprement dit	</BODY>	fin du document proprement dit

-Définition du tableau [Table]	<TABLE></TABLE>	Début et fin de tableau
-Définition d'une ligne [Table Row]	<TR></TR>	Début et fin de ligne
-Définition d'une cellule [Table Data]	<TD></TD>	Début et fin de cellule
-Largeur d'une cellule	{ <TD width=?> en pixels <TD width=?%> en pourcentage	
-Fusion de lignes	<TD rowspan=?>	
-Fusion de colonnes	<TD colspan=?>	

Taille de caractère [Font size]	 ... 	Début et fin d'une zone avec cette taille
Couleur de caractère [Font color]	 ... 	Début et fin d'une zone en couleur

Gras	... ou ... 	Début et fin d'une zone en gras
<i>Italique</i>	<I>...</I> ou ... 	Début et fin d'une zone en italique
<u>Souligné</u>	<U>...</U>	Début et fin d'une zone soulignée

POUR LES IMAGES :

Dimensions	width=?	[Largeur (en pixels)]
	height=?	[Hauteur (en pixels)]
Bordure	border=?	[(en pixels)]
Alignement	align=top ou middle ou bottom ou left ou right	

A la ligne [Line break]	 	Aller à la ligne
Commentaires [Comments]	<!-- commentaire -->	Ne pas afficher
Centrage [Center]	<CENTER> ... </CENTER>	Centrer

POUR LES COULEURS LES PLUS COURANTES :

Bleu	#0000FF	Vert	#00FF00
Blanc	#FFFFFF	Violet	#8000FF
Rouge	#FF0000	Jaune	#FFFF00
Gris clair	#C0C0C0	Noir	#000000

Sinon, se référer aux sites <http://www.code-couleur.com> et http://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_couleurs

b) La construction du template

Conseil : prendre un template déjà établi et en faire une copie dans le but de réaliser les modifications que l'on désire dessus.

Avant tout, il faut comprendre que dans la construction du questionnaire, il y a au moins trois structures importantes à considérer :

- La page de bienvenue (=« **Welcome page** ») (figure 4) contenant un titre, le but de l'enquête, le principe, les directives à suivre, le temps moyen que les utilisateurs devront passer pour répondre...



Figure 4 : Visualisation de la Welcome page dans le template copy_of_Lgi.

- La page des questions (=« **Question page** ») (figure 5) contenant éventuellement un curseur montrant la progression dans l'enquête...

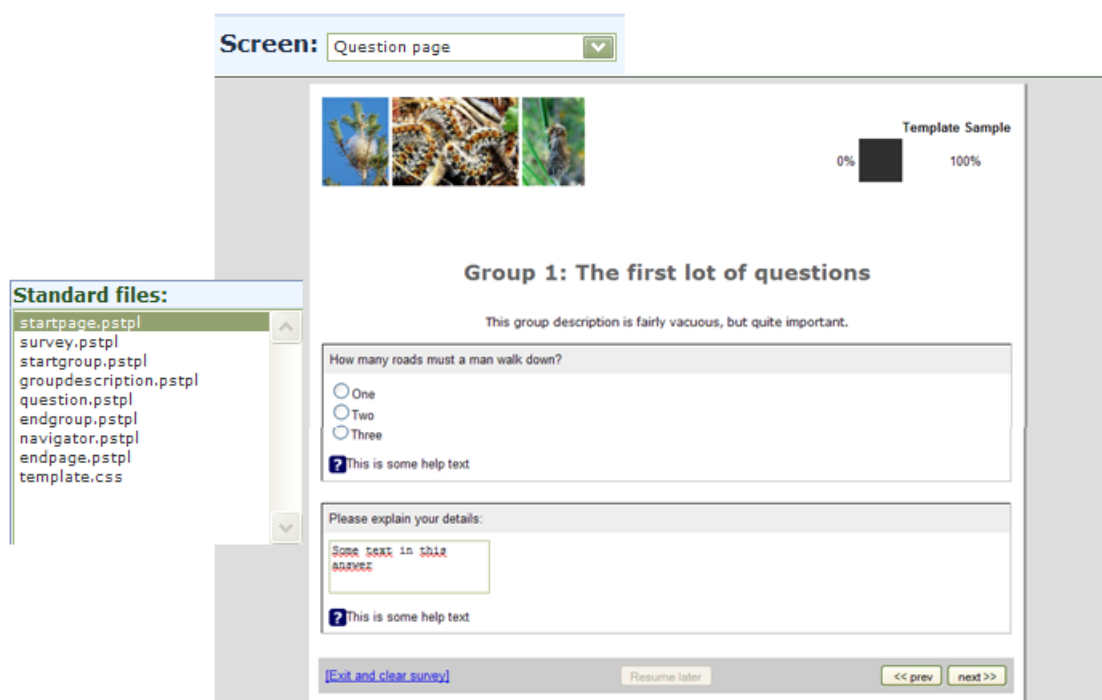


Figure 5 : Visualisation de la Question page dans le template copy_of_Lgi.

- La page de fin (=« **Completed page** ») (figure 6) qui indique que l'enquête est terminée, contenant des remerciements et les mails de contact...

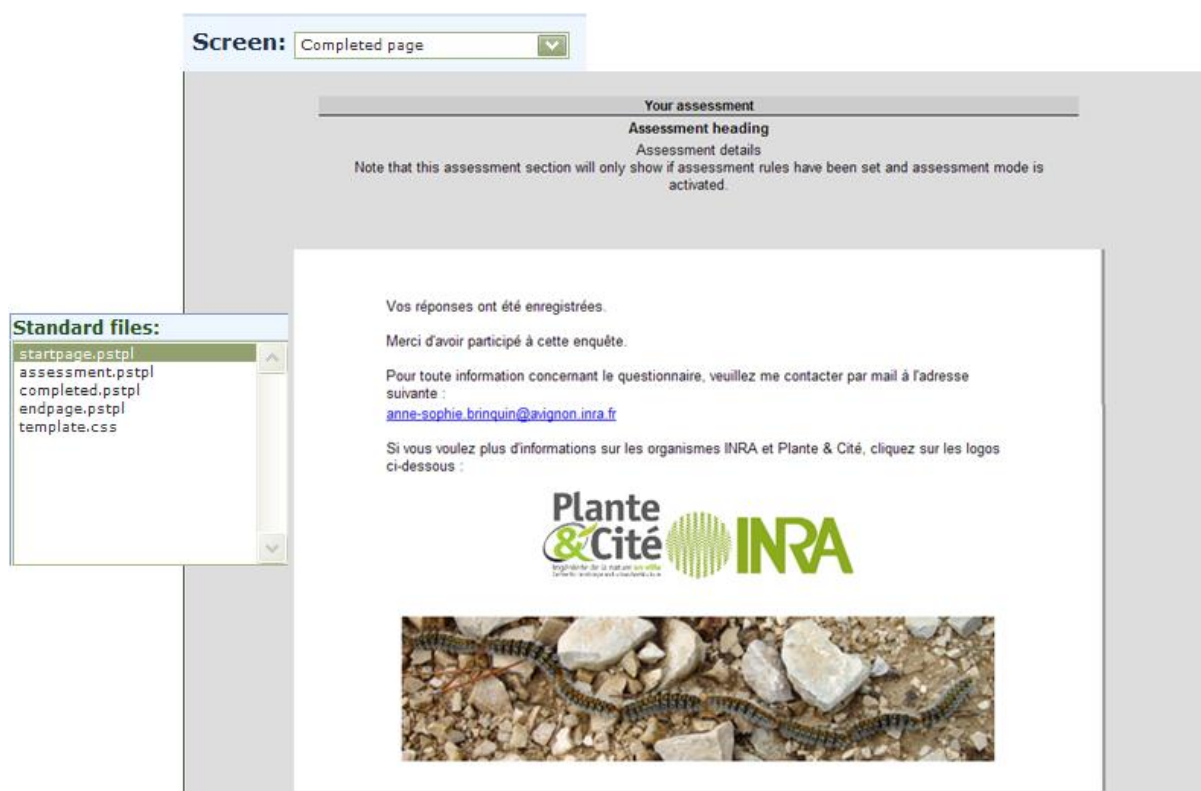


Figure 6 : Visualisation de la Completed page dans le template copy_of_Lgi.

Nous pouvons constater que pour chacune des trois pages présentées ci-dessus, certains dossiers de programmation contenus dans la fenêtre intitulée « **Standard files** » sont communs et d'autres sont spécifiques.

■ startpage.pstpl (commun aux trois)

```
<title>{SURVEYNAME} :: {GROUPNAME}</title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="{TEMPLATEURL}template.css" />
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8" />

<meta name="generator" content="LimeSurvey http://www.limesurvey.org" />
<!--[if IE]>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="{TEMPLATEURL}IE_fix_all-versions.css" />
<![endif]-->
<!--[if lt IE 7]>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="{TEMPLATEURL}IE_fix_older-than-7.css" />
<![endif]-->
<style type="text/css" media="aural tty">
progress-graph.zero, progress-graph.graph, progress-graph.cent { display: none; }
</style>
</head>
<body>
```

{SURVEYNAME} : nom de l'enquête

{TEMPLATEURL} : se réfère à la programmation générale *template.css*.

■ welcome.pstpl (spécifique à la Welcome page)

```
<table width="80%" align="center" class="bf" cellpadding="0" cellspacing="0">
{CHECKJAVASCRIPT}
<tr>
<tr>
<td rowspan="2"><table width="100%" cellspacing="10">
<tr>
<td>
<table width="100%" cellpadding="3">
<tr>
<td=100% valign="center" align="center"><br></td>
<br><br>
<tr> <td valign="bottom" align="center" width="100%"><table width="70%"></td></tr>
<tr><br><td colspan=4 align="center"><strong><font size=6 color="#4B4B4B">{SURVEYNAME}</font></strong></td></tr>
<tr><td align="center">{LANGUAGECHANGER}</td></tr>
</table>
<tr><td align="center"><table width="100%">{WELCOME}<i><strong>{THEREAREXQUESTIONS}</i></strong><br><br><br><br>
</td></tr></table>
</table>
```

1 : Assimilation dans la programmation des logos de Plante&Cit  et de l'INRA gr ce   l'image intitul e « **LogoPCINRA22333.jpg** » pr alablement int gr e dans la fen tre **7** de la figure 3 gr ce   l'option **6** (page 3).

2 : Mise en forme du titre de l'enqu te {SURVEYNAME}.

3 : Int gration et mise en forme du message d'accueil {WELCOME} (se r f rer   la page 11).

4 : Int gration du message permettant de savoir combien de questions contient l'enqu te {THEREAREXQUESTIONS} (d j  programm  dans *template.css*).

- privacy.pstpl (spécifique à la Welcome page)

Ce programme permet de rajouter une option d'**anonymat** sur le questionnaire.

```
<table align="center" bgcolor="#EEEEEE" width="75%">
<tr>
<td align="center"><font size="1">{PRIVACYMESSAGE}</font></td>
</tr>
</table>
```

{PRIVACYMESSAGE} : déjà programmé dans *template.css*.

- navigator.pstpl (spécifique aux Welcome page et Question page)

Ce programme permet de rajouter des **boutons de navigation** dans le questionnaire.

```
<table width="100%" align="center" bgcolor="#cccccc" border="0" cellspacing="0" cellpadding="8">
<tr>
<td align="left" nowrap width="33%">{CLEARALL}</td>
<td align="center" nowrap width="33%">{SAVE}</td>
<td align="right" nowrap width="33%">{NAVIGATOR}</td>
</tr>
</table>
```

Ici, le bouton « **tout effacer** » est placé à gauche, le bouton « **Enregistrer** » est centré et les boutons « **précédent** » et « **suivant** » sont placés à droite.

- survey.pstpl (spécifique à la Question page)

```
<table width="80%" align="center" class="bf" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td rowspan="2"><table width="100%" cellspacing="10">
<tr>
<td>
<table width="100%" cellpadding="2">
<tr>
<td width="68%" valign="center" align="left">
<td valign="bottom" align="right"><strong>{SURVEYNAME}</strong><br>
{PERCENTCOMPLETE}</td>
</tr>
<tr><td align="center">{LANGUAGECHANGER}<br /><br />
</td>
</tr>
</table>
</tr>
</table>
```

1 : Assimilation dans la programmation d'une photo grâce à l'image intitulé « **Photo page Question.jpg** » préalablement intégrée dans la fenêtre **7** de la figure 3 grâce à l'option **6** (page 3).

2 : Mise en forme du titre de l'enquête {SURVEYNAME} placé en haut à droite de la page.

3 : Intégration d'une barre de progression {PERCENTCOMPLETE} déjà programmé dans *template.css*.

- startgroup.pstpl (spécifique à la Question page)

- groupdescription.pstpl (spécifique à la Question page)
- question.pstpl (spécifique à la Question page)

```
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" class="question" border="1">
<tr>
<td align="left">
<table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="8" border="0">
<tr>
<td class="be">{QUESTION}</td>
</tr>
<!--<tr><td><font size="-1"><i>{QUESTIONHELPPLAINTEXT}</i></font></td></tr-->
<tr>
<td width="100%" class="answer">{ANSWER}</td>
</tr>
<tr><td>{QUESTIONHELP}</td></tr>
</table>
</td>
</tr>
</table>
<table cellspacing="0" cellpadding="0"><tr><td height="24"></td></tr></table>
```

- endgroup.pstpl (spécifique à la Question page)
- assessment.pstpl (spécifique à la Completed page)
- completed.pstpl (spécifique à la Completed page)

```
<br><br><br><table width="80%" align="center" class="bf" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td rowspan="2"><table width="100%" cellspacing="10">
<tr>
<td>
<table width="80%" align="center"><tr><td><br><br>
```

1

Vos réponses ont été enregistrées.

 Merci d'avoir participé à cette enquête.

Pour toute information concernant le questionnaire, veuillez me contacter par mail à l'adresse suivante :

 anne-sophie.brinquin@avignon.inra.fr

2

```
<br><br>
<center>
<a href="http://www.plante-et-cite.fr" target="_blank"></a>
<a href="http://www4.paca.inra.fr/entomologie_foret_med" target="_blank"></a>
<br>
<table width="100%" align="center"><br><br><br><br></td></tr>
</td></tr></table>
```

3 4 5

- 1 : Intégration d'un message à la fin du questionnaire.
- 2 : Ajout d'un mail avec un lien.
- 3 : Intégration du logo de Plante&Cité avec un lien vers leur site internet.

4 : Intégration du logo de l'INRA avec un lien vers le site internet de l'UEFM.

5 : Assimilation dans la programmation d'une photo grâce à l'image intitulé « procession 1+++222.jpg » préalablement intégrée dans la fenêtre 7 de la figure 3 grâce à l'option 6 (page 3).

- endpage.pstpl (commun aux trois)
- template.css (commun aux trois) : programmation de toute l'architecture globale du questionnaire

III. Créer le questionnaire :

1) Editer une nouvelle enquête :

Une fois le template généré, on peut créer une nouvelle enquête en y intégrant nos différentes questions (icône 1 de la figure 1).

Quelques questions sont préalablement posées avant de réellement générer notre nouvelle enquête :

- Choix de la langue (figure 7),
- Nom de l'administrateur (figure 7),
- mails (figure 7),
- titre du questionnaire (figure 8),
- message d'accueil (« welcome message ») (figure 8),
- template choisi (figure 9)
- ...

The screenshot shows the LimeSurvey administration interface. At the top, it indicates the user is logged in as 'admin'. The main title is 'Edit survey settings - Step 1 of 2'. The 'General' tab is selected, showing the following fields:

- Base language: French - Français
- Additional languages: (empty field with a list of languages on the right: Albanian - Shqipe, Arabic - عربي, Basque - Euskara, Bosnian - Български, Bulgarian - Български)
- Administrator: BRINQUIN
- Admin email: anne-sophie.brinquin@avignon.inra.fr
- Bounce email: anne-sophie.brinquin@avignon.inra.fr
- Fax to: (empty field)

At the bottom, there is a 'Save and continue >>' button. The footer shows 'LimeSurvey Version 1.81 (6617)' and a 'Donate to LimeSurvey' button.

Figure 7 : Editer une enquête (onglet général).

1 Title: TEST ENQUETE professionnels 2011

Description:

2 Welcome message:

3 **4**

5

BONJOUR ET BIENVENUE !

Les objectifs de cette enquête sont :

- › Connaître précisément l'aire de répartition géographique de la processionnaire du pin sur le territoire national, pour cette année 2011 ;
- › Apporter une aide efficace et adaptée dans la lutte contre celle-ci.

La procédure à suivre :

- › Veuillez suivre les instructions inscrites dans le questionnaire. Les questions précédées d'un astérisque (*) sont obligatoires.
- › Vous avez la possibilité de vous arrêter au cours du questionnaire et de le reprendre ultérieurement ; pour cela enregistrez-vous et vous reprendrez alors à l'endroit où vous vous êtes arrêtés.

Durée du questionnaire : 5 à 10 minutes
Date limite de participation : 30 novembre 2011

Nous vous remercions par avance de votre participation.

Figure 8 : Editer un message de bienvenue {WELCOME}.

- 1** : Choix du titre de l'enquête {SURVEYNAME}.
- 2** : Créer un message de bienvenue {WELCOME} (se référer à la page 7).
- 3** : Icône permettant d'ouvrir une fenêtre pour travailler sur le message de bienvenue.
- 4** : Possibilité d'intégrer un dossier jpeg déjà préparé grâce à cette icône.
- 5** : Visualisation du message de bienvenue (ici en format image).

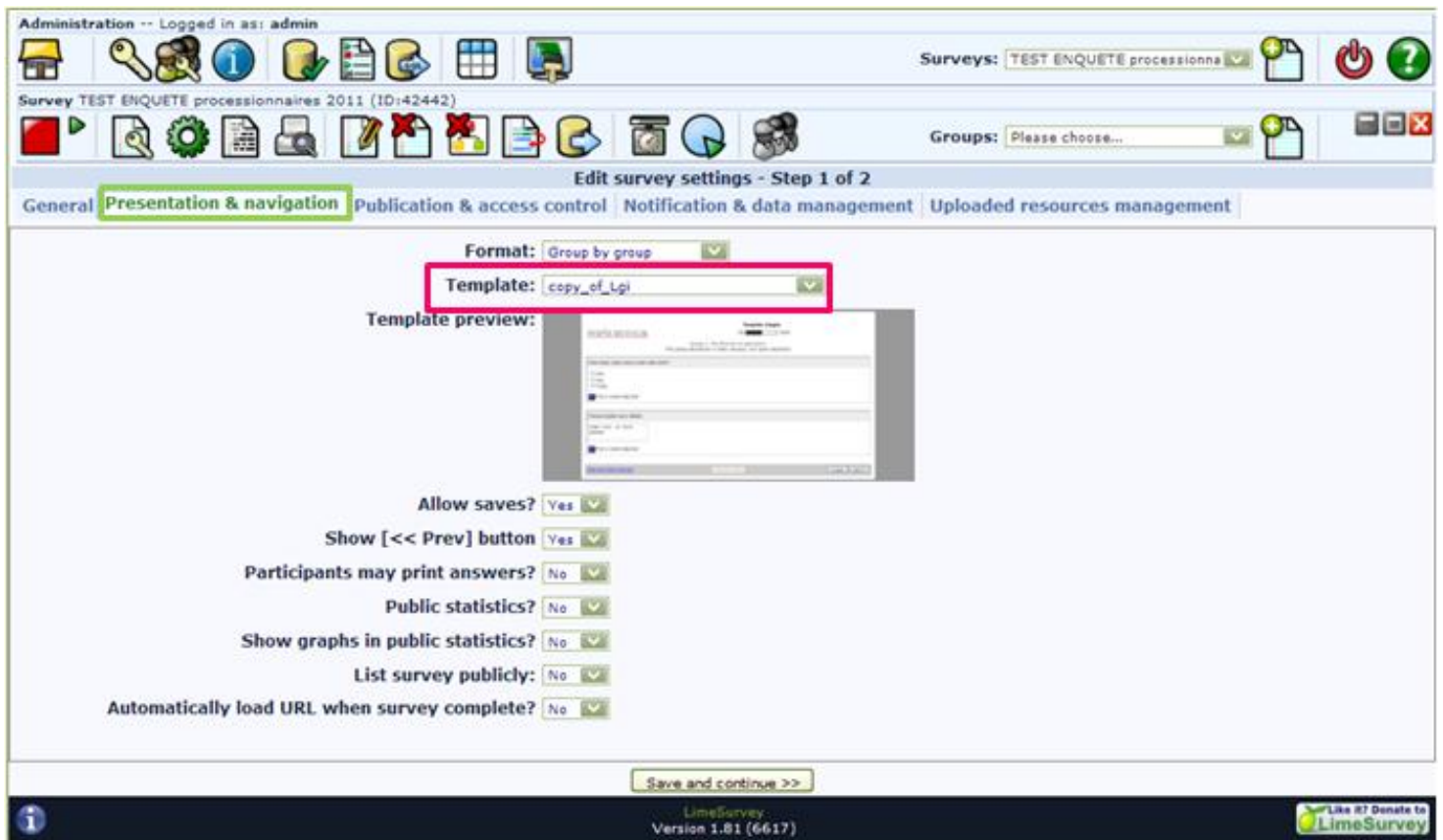


Figure 9 : Editer une enquête (onglet présentation et navigation) avec le choix du template.

2) Les différentes formes de questions possibles sur LimeSurvey :

Pour connaître toutes les possibilités offertes par le logiciel dans les types de questions, il faut se référer au site :

<http://docs.limesurvey.org/Types+de+questions&structure=Instructions+fran%C3%A7aises+pour+LimeSurvey>

(voir page 15)

3) Créer des labels :

Ces labels sont utilisés dans la création de tableaux avec des choix de réponses multiples (figure 10). Ils permettent ainsi de créer les colonnes du tableau.

*Dans votre commune, les risques causés par la processionnaire sont, selon vous :

	Nuls	Faibles	Moyens	Elevés	Très élevés	Ne sait pas
Sur la santé des arbres	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Sur la santé humaine et/ou des animaux	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Figure 10 : Création d'un tableau sur LimeSurvey.

Pour créer de nouveaux labels, il faut tout d'abord cliquer sur l'icône 6 de la figure 1.



Certains labels ont déjà été créés et se trouvent dans le menu déroulant, tous associés à un code chiffré. Ce code sera demandé lors de la création de la question.

Les labels peuvent être créés grâce à l'icône en haut à droite du menu.



Certaines informations sont alors demandées comme le nom associé au label (dans notre exemple : « +/- ») et la langue utilisée (french/français). Il est ensuite possible de rentrer toutes les modalités du label (dans notre exemple : « nuls », « faibles », « moyens », « élevés », « très élevé » et « ne sait pas ») (figure 11). L'ordre des modalités peut être changé grâce aux boutons sur la droite situés sous le titre « order ». Une fois terminé, ce nouveau label peut être enregistré et un nouveau code en sera instantanément associé (dans notre exemple : 26).

LimeSurvey

Label sets administration

Label sets: 26: +/-

Label set: +/-

Labels

French - Français | Uploaded resources management

Code	Assessment value	Title	Action	Order
0	0	Nuls	Del	Dn
1	1	Faibles	Del	Up Dn
2	2	Moyens	Del	Up Dn
3	3	Elevés	Del	Up Dn
4	4	Très élevés	Del	Up Dn
5	5	Ne sait pas	Del	Up

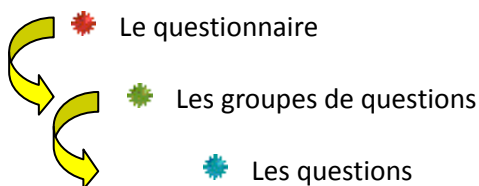
Save all

New label:

Figure 11 : Création d'un label sur LimeSurvey.

4) Créer des questions :

Au préalable, il faut pouvoir préparer et hiérarchiser les questions que l'on veut poser. **En effet, la construction du questionnaire en lui-même se fait en cascade.**



Chaque cascade a ses propres menus et ses propres boutons (figures 12, 13 et 14).

■ **Cascade 1 :**

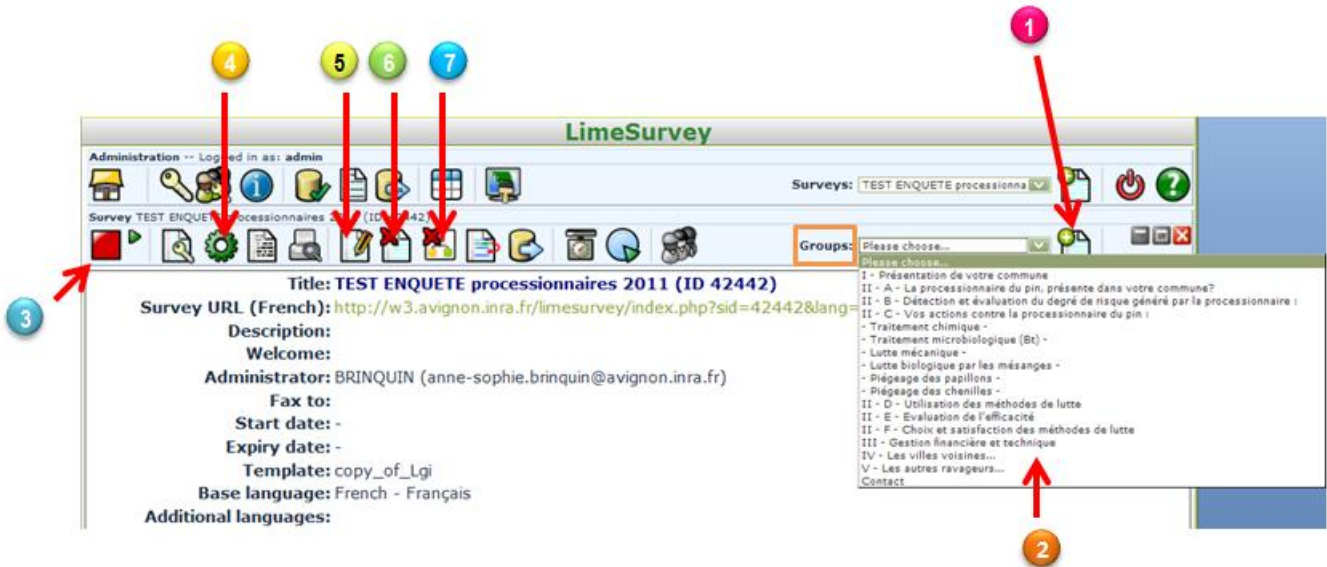


Figure 12 : Barre de menu propre au questionnaire.

- 1 : Création ou importation d'un nouveau groupe.
- 2 : Menu déroulant permettant de choisir un groupe de questions déjà enregistré.
- 3 : Bouton servant à activer ou désactiver une enquête. Lorsqu'il est rouge, cela veut dire que l'enquête est « inactive » et lorsqu'il est vert, l'enquête est « active » (explications page 2).
- 4 : Permet de visualiser et de tester le questionnaire à tout moment.
- 5 : Permet de revenir sur les paramètres du questionnaire.
- 6 : Permet d'effacer **définitivement** le questionnaire (attention donc aux fausses manip !!!).
- 7 : Permet de poser des conditions à la question.

■ **Cascade 2 :**

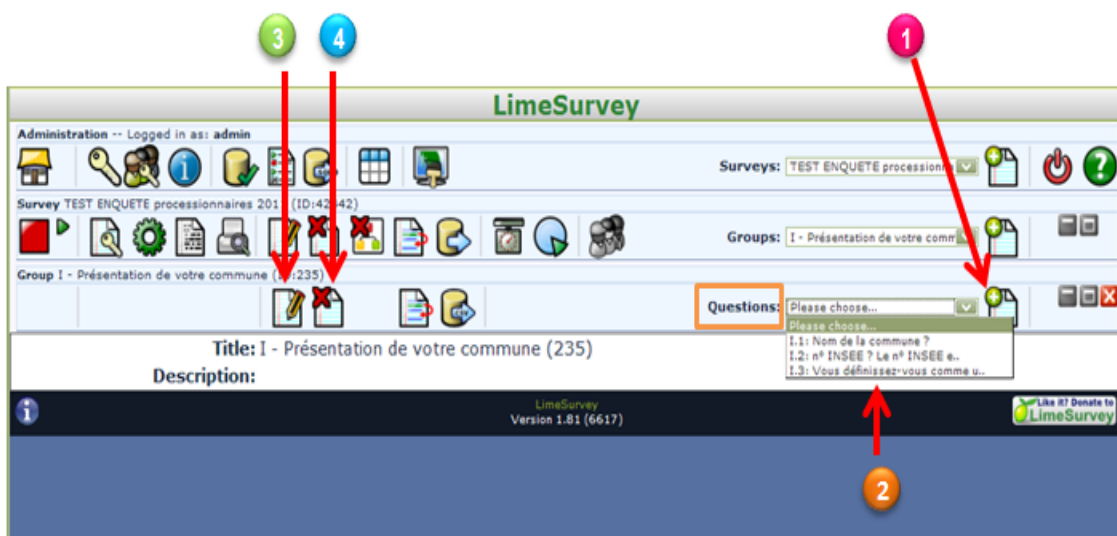


Figure 13 : Barre de menu propre au groupe de questions.

- 1 : Création ou importation d'une nouvelle question.
- 2 : Menu déroulant permettant de choisir une question déjà enregistrée.
- 3 : Permet de revenir sur les paramètres du groupe de question (avec la possibilité de rajouter une image illustrative du thème par exemple).
- 4 : Permet d'effacer le groupe de question.

■ **Cascade 3 :**

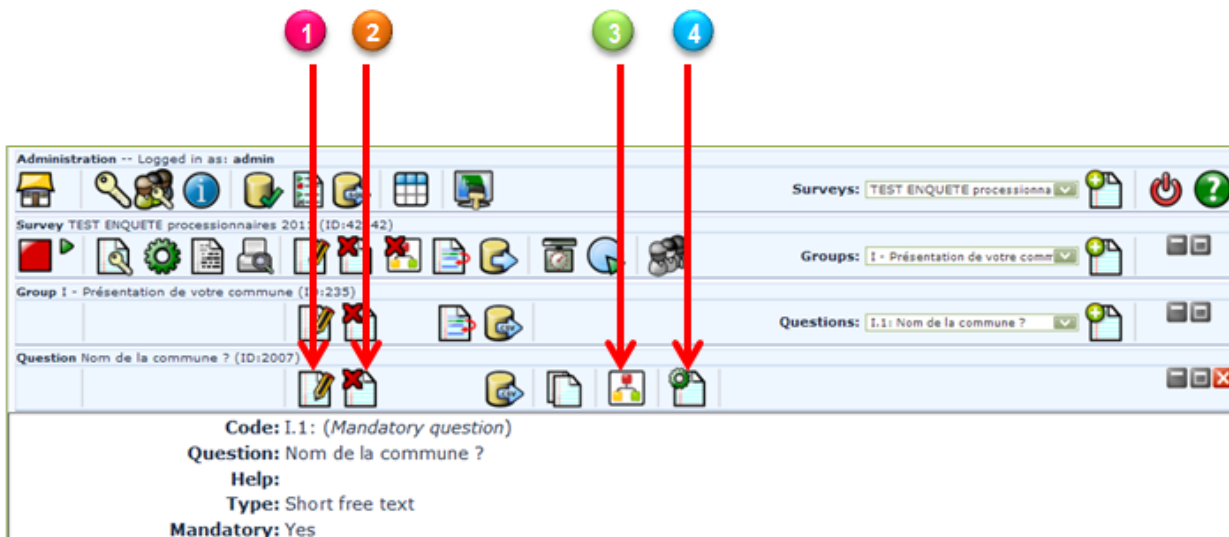



Figure 14 : Barre de menu propre à la création de question.

- 1 : Permet de revenir sur les paramètres de la question.
- 2 : Permet d'effacer la question.
- 3 : Permet de poser des conditions à la question (voir page 16).
- 4 : Permet de visualiser la présentation de la question à tout moment.

Pour créer concrètement une nouvelle question, il faut cliquer sur le bouton. 
Une nouvelle page s'ouvre (figure 15).

- 1 : On doit attribuer un code à chaque question (et à chaque groupe de question).
- 2 : Permet de poser la question en elle-même.
- 3 : Si on veut rajouter un message d'aide en bas de la question.
- 4 : Permet de choisir le type de question (voir page 12).
- 5 : Permet de choisir dans quel groupe doit se situer la question.
- 6 : Cette option permet, si on coche « Yes », de faire en sorte que l'enquête ne puisse pas progresser si aucune réponse n'a été apportée à cette question.
- 7 : Permet de rajouter des conditions supplémentaires à la validation de la question (par exemple, si pour un code postal normalement composé de 5 chiffres, la réponse apporté contient 4 chiffres et une lettre, alors un message d'erreur apparaîtra).

8 : Permet de valider toutes les infos rentrées.

9 : Permet d'attribuer des conditions dans la présentation des questions. La liste des attributs possibles ainsi que les explications annexes se trouvent sur le lien suivant :

<http://docs.limesurvey.org/Attributs+des+questions&structure=Instructions+fran%C3%A7aises+pour+LimeSurvey>

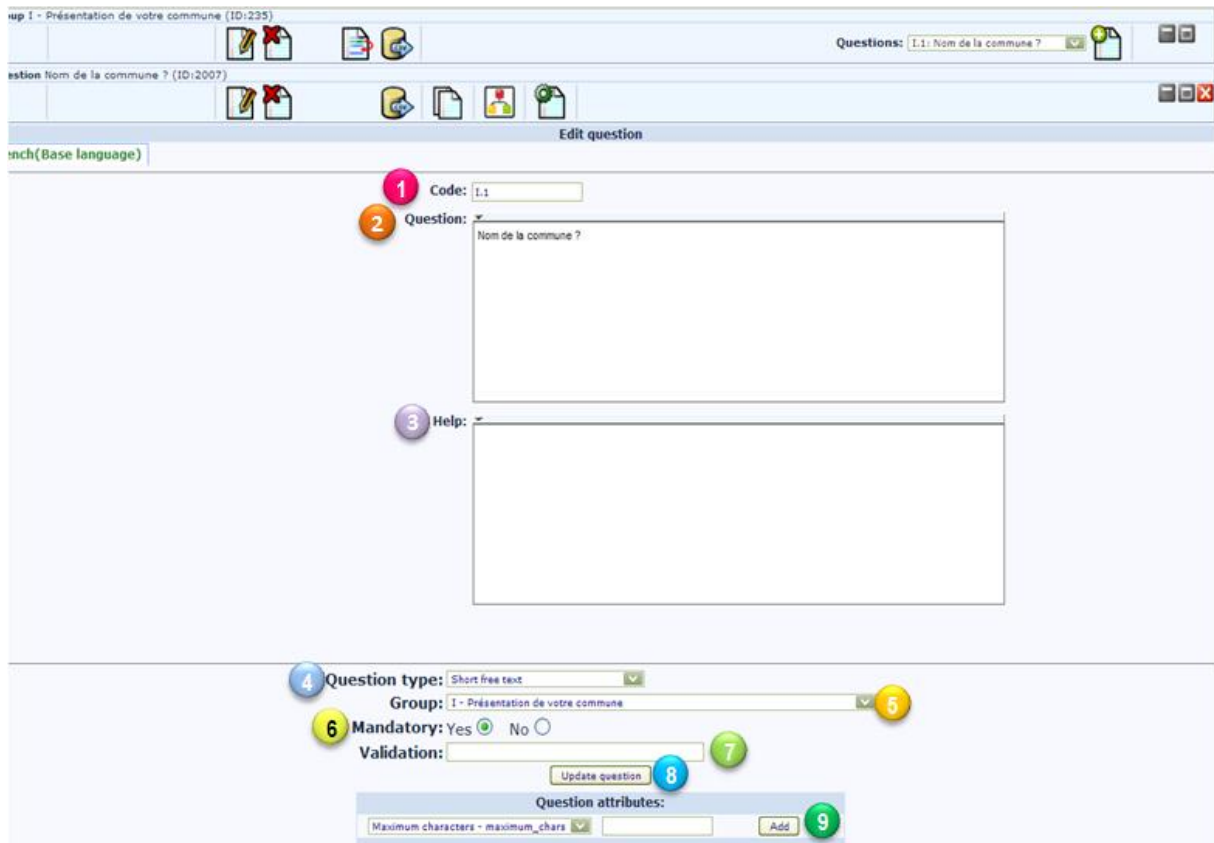


Figure 15 : Construction d'une question sur LimeSurvey.

Pour poser des conditions à une question, il faut cliquer sur la touche.



Cette option permet par exemple de présenter une question seulement si une réponse spécifique a été validée à une question précédente.

IV. Activer le questionnaire :

Une fois avoir vérifié que tout fonctionne et que le questionnaire a été testé plusieurs fois avec le

bouton

, on peut le mettre en ligne et donc de l'activer grâce au bouton

Une fois que le questionnaire est activé, il ne peut plus être modifié. Il faut alors, dans ce cas, le désactiver.