



**HAL**  
open science

## Créez des interfaces graphiques dans vos applications programmées en Python

Cédric Perrot

► **To cite this version:**

Cédric Perrot. Créez des interfaces graphiques dans vos applications programmées en Python. 14. Journées de la mesure et de la métrologie, INRAE, Oct 2016, Blois, France. hal-03889125

**HAL Id: hal-03889125**

**<https://hal.inrae.fr/hal-03889125v1>**

Submitted on 7 Dec 2022

**HAL** is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.



**INRA**  
SCIENCE & IMPACT



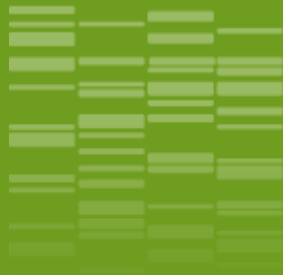
# Créez des interfaces graphiques dans vos applications programmées en Python

**PERROT Cédric**

La Chaussée-Saint-Victor, 12 Octobre 2016

# SOMMAIRE

- ❖ Origine du besoin
- ❖ Python
- ❖ Lier une interface graphique à Python
- ❖ Distribuer son application Python sous Windows
- ❖ Applications réalisées



**\_01**

# Origine du besoin

# Pourquoi développer une interface graphique ?

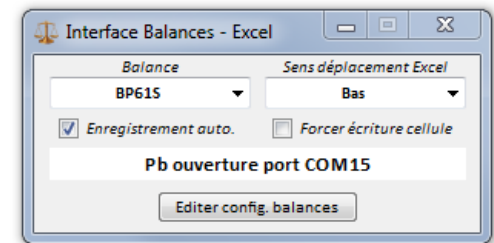


Distribuer une application informatique auprès d'utilisateurs pas forcément expérimentés

*Comment rendre conviviale une application informatique ?*

Création de **fenêtres graphiques** constituées d'éléments visuels (**widgets\***) pour que l'opérateur :

- renseigne des données
- génère des actions (ex : clic sur un bouton, sélection d'un item d'une liste déroulante)
- visualise des résultats (texte, tableaux, courbes)
- etc.



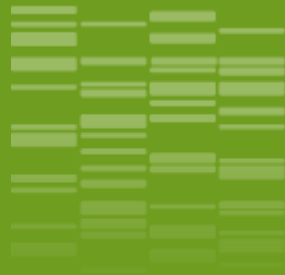
NATIONAL INSTRUMENTS

LabVIEW™

très répandu dans la communauté des programmeurs

## Comment créer des interfaces de dialogue avec Python?

\* **Widget** : élément visuel d'une interface graphique (bouton, barre de défilement, liste déroulante, etc.)



# \_02




## Python

# Pourquoi choisir Python?




- Gratuit, libre et performant
- Pour automatiser des tâches quotidiennes
- Tutoriels et communauté de programmeur importants
- Nombreux modules disponibles y compris par les fabricants de matériels
- Très répandu dans le milieu scientifique

↳ Exemples d'utilisation dans mon unité :

-  OpenAlea (Plateforme d'analyse, de visualisation et de modélisation du fonctionnement et de la croissance de l'architecture des plantes)
- **LAMI** (Logiciel d'Analyse du Microclimat d'un stade basé sur un modèle qui calcule la zone du terrain à éclairer et le temps d'application des rampes lumineuses)
- Traitement d'images (  NumPy ,  OpenCV Python )

✓ Simple à installer sur 

✓ Python par défaut sur   
(ex : Raspberry Pi)

# Quelle version de Python?



Version 2.7

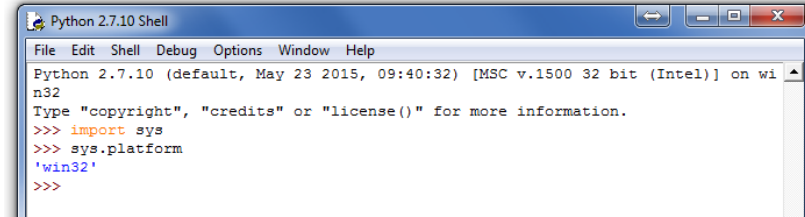
Téléchargement de Python : <https://www.python.org/download/releases/2.7>



# Environnement de développement - IDE Python

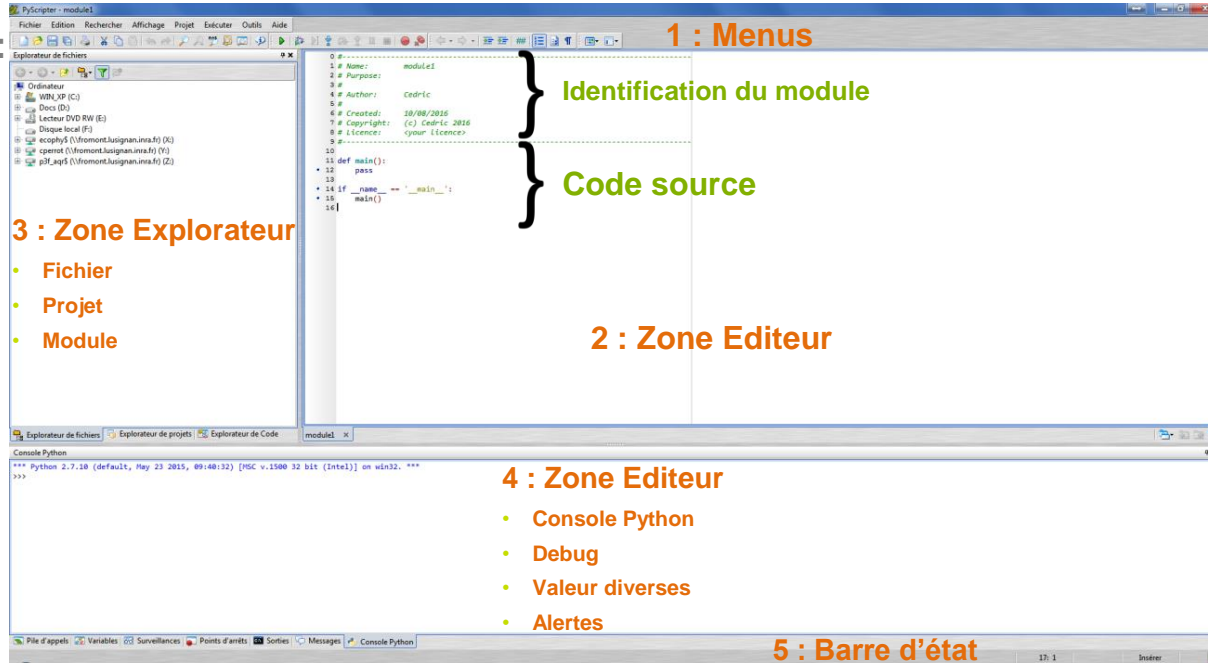
IDE pour Integrated Development Environment

- IDE Python installé par défaut (IDLE)



```
Python 2.7.10 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 2.7.10 (default, May 23 2015, 09:40:32) [MSC v.1500 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> import sys
>>> sys.platform
'win32'
>>>
```

- Pour débiter



**1 : Menus**

**2 : Zone Editeur**

**3 : Zone Explorateur**

- Fichier
- Projet
- Module

**4 : Zone Editeur**

- Console Python
- Debug
- Valeur diverses
- Alertes

**5 : Barre d'état**

**Identification du module**

**Code source**

Equivalent à :



- Niveau avancé :



Autres IDEs : <https://wiki.python.org/moin/IntegratedDevelopmentEnvironments>

PERROT Cédric / Créez des interfaces graphiques dans vos applications programmées en Python



La Chaussée-Saint-Victor, 12 Octobre 2016

# Définitions

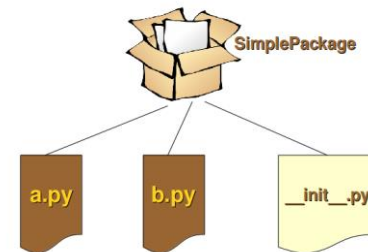


- **Fonction** : ensemble d'instructions avec un nom et des arguments optionnels, qui peut renvoyer des valeurs
- **Module** : ensemble de fonctions et/ou classes regroupées dans un fichier
- **Script** : module qui contient du code source qui lui permet d'être directement exécuté comme un programme



- **.py** : modifiable
- **.pyc** : compilé (généré automatiquement quand le module est importé)
- **.pyw** : exécutable sans apparition du terminal (sous Windows)

- **Package** : dossier qui regroupe des modules (y compris `__init__.py`)



- **Import** : importe des fonctions d'un autre module (depuis PYTHON PATH interne à python OU depuis un module quelconque)

# Structure d'un module

## Module.py

Import

```
{ import module # toutes les fonctions d'un module
  from module import fonction # une fonction d'un module
  from package.module import fonction # une fonction d'un module contenu dans un package
```

Fonction

```
{ def fonction(a,b,c) :
  valeur = a+b+c
  return valeur
```

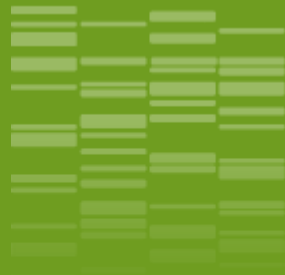
Corps principal  
du programme

```
{ val = fonction(1,2,3)
  print val
  if __name__ == '__main__':
    # Instruction exécutée uniquement à partir de ce script
    print 'Execution du script'
```



### Ex : Calcul\_volume\_sphere.py

```
import math
def cube(n) :
    return n**3
def volSphere(r) :
    vs = 4 * math.pi * cube(r) / 3
    return vs
r = input(' Entrez la valeur du rayon : ')
if __name__ == '__main__':
    print 'Volume sphère = ', volSphere(r)
```



# \_03

## Lier une interface graphique à Python

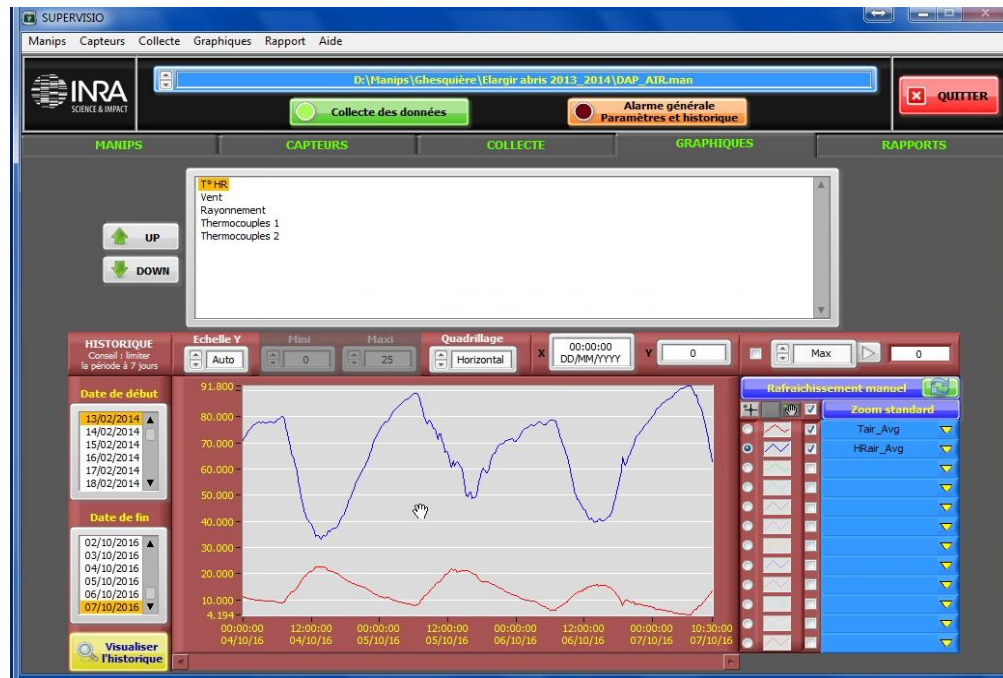
# Interface graphique - GUI

GUI pour Graphical User Interface



GUI composée de :

- Fenêtres
- Widgets
- Menu
- Système de pointage

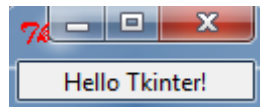


Exemple d'interface graphique générée avec Labview

**Tkinter**



Module par défaut  
dans Python



- Eléments graphiques (widgets) peu esthétiques
- Programmation séquentielle imposée l'instruction `mainloop()`
- Obligation d'écrire le code des fenêtres et des widgets

**Conseil :** Utiliser Tkinter pour des scripts simples



# PyQt : concevoir et lier des GUIs avec Python

## Avantages d'utiliser PyQt

PyQt dispose du :

- Logiciel **Qt Designer** pour créer des fenêtres et positionner des widgets de manière visuelle
  - Gain de temps et d'esthétique
  - Evite les tâches répétitives d'écriture du code des éléments graphiques
- Module **pyuic.py** pour convertir les éléments graphiques en code Python



## Installation de PyQt

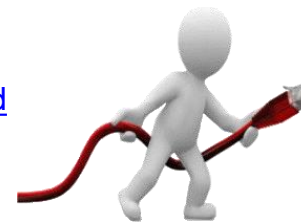
 Choisir **PyQt4** pour version de **Python 2.7**

<https://www.riverbankcomputing.com/software/pyqt/download>

[PyQt4-4.11.4-gpl-Py2.7-Qt4.8.7-x64.exe](#) Windows 64-bit installer

[PyQt4-4.11.4-gpl-Py2.7-Qt4.8.7-x32.exe](#) Windows 32-bit installer

[PyQt-x11-gpl-4.11.4.tar.gz](#) Linux source



### Programmes Windows

- PyQt GPL v4.11.3 for Python v2.7 (x32)
- Qt Assistant
- Qt Designer
- Qt Linguist
- Uninstall PyQt
- Documentation
- Examples
- Links

- Construire des GUIs à partir de composants
- Composer et personnaliser vos fenêtres avec des widgets



<http://doc.qt.io/qt-4.8/qtgui-module.html>

1 : Menus / Barre d'outils

2 : Fenêtre en cours d'édition  
(Extension du fichier = .ui)

3 : Widget Box  
(liste des widgets)

4 : Inspecteur d'objet  
(arborescence des objets déposés sur la fenêtre)

5 : Editeur de propriétés

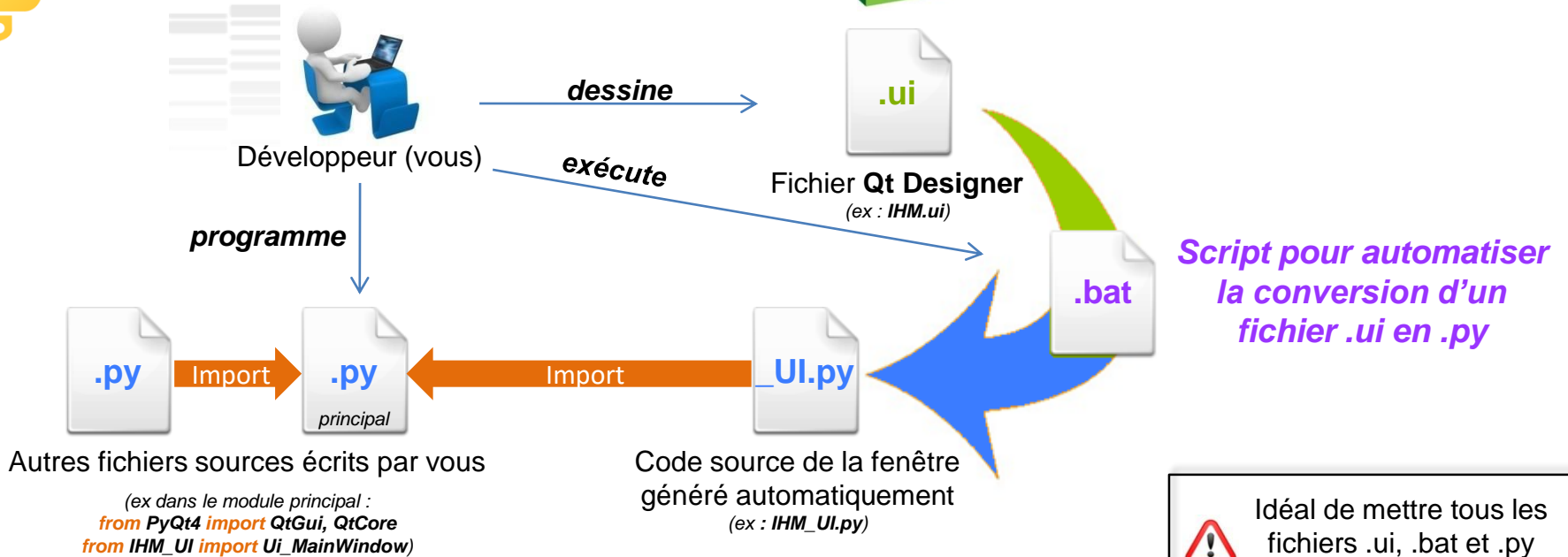
6 : Éditeur de signaux/slots et éditeur d'action

Editer les propriétés de l'objet (fenêtre ou widget)

Glisser / déposer un widget sur la fenêtre

Pour en savoir plus sur Qt Designer : <https://openclassrooms.com/courses/programmez-avec-le-langage-c/modeliser-ses-fenetres-avec-qt-designer>

# Convertir une fenêtre de Qt Designer en Python



## Script de conversion .bat

```
Convertisseur_UI en PY.bat - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
set folder=D:\Python\
set infile=IHM.ui
} Renseigner le chemin du dossier et le nom du fichier .ui
set outfile=%infile:.ui=_UI.py%
set sep=\
"C:\Python27\python.exe" "C:\Python27\Lib\site-packages\PyQt4\uic\pyuic.py" -x "%folder%%sep%%infile%" -o "%folder%%sep%%outfile%"
::explorer %folder%
::pause
```

**Conseil :** Générer autant de scripts de conversion .bat que de fenêtres graphiques .ui



# Gestion des événements

L'utilisateur effectue une **action** sur un **widget**  
(ex : clic sur un bouton)



## Signal

A chaque événement, le **widget** émet un **signal**



## connect

## Slot

Chaque signal émis peut être géré par une **fonction**, un **slot**

Code dans le script principal pour chaque widget : **object.connect (Widget, Signal, Slot)**

*Exemple :*

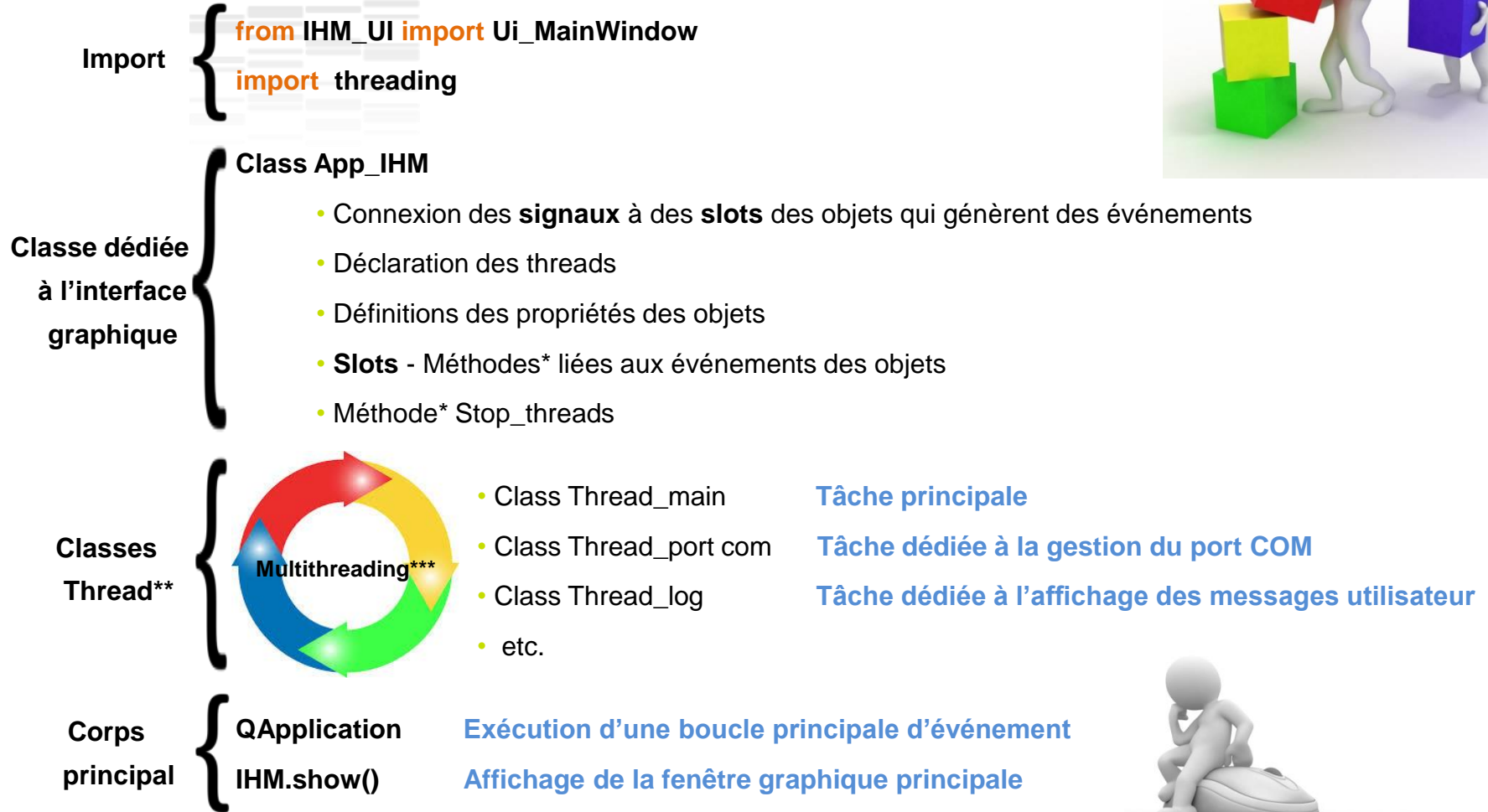
```
object.connect (bouton, QtCore.SIGNAL("clicked()"), slot_bouton)
```

```
def slot_bouton() :
```

```
    Instructions
```

**Tutoriel :** <http://tcuvelier.developpez.com/tutoriels/pyqt/signaux-slots-layouts>

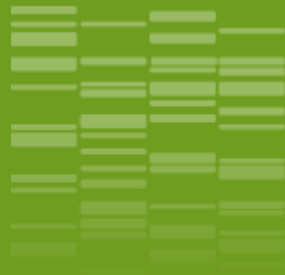
# Construction du script principal



\* **Méthode** : fonction d'une classe

\*\* **Thread** : tâche

\*\*\* **Multithreading** : exécution de plusieurs thread simultanément



# \_04

## Distribuer son application Python sous Windows

# Transformer un script Python en exécutable



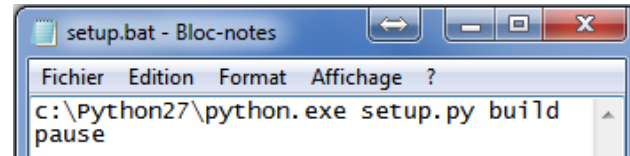
**.exe pour distribuer le script sans installer Python**

- **Cx\_Freeze** [https://pypi.python.org/pypi/cx\\_Freeze](https://pypi.python.org/pypi/cx_Freeze)
- **Py2exe** <https://sourceforge.net/projects/py2exe/files/py2exe/0.6.9/>

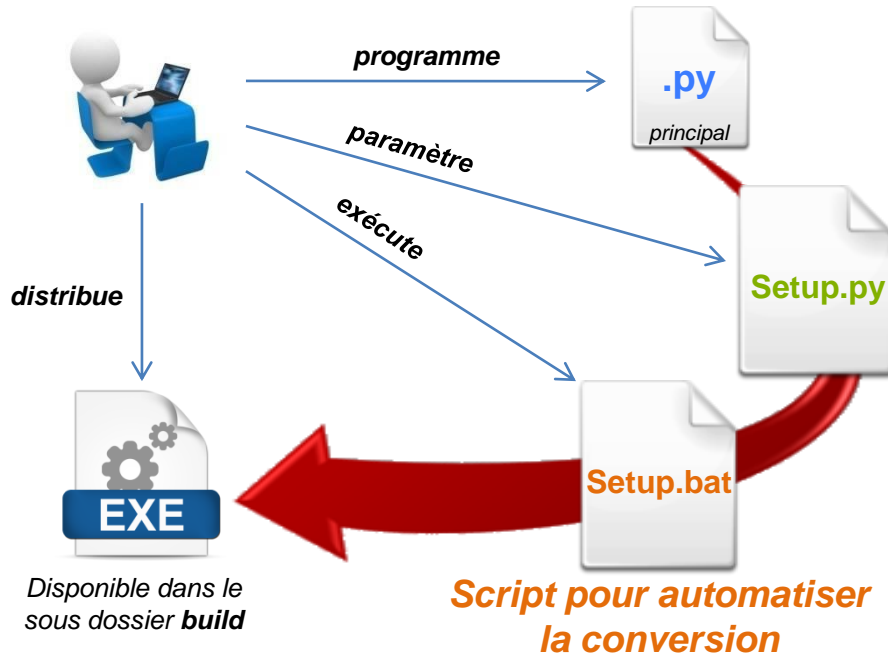


## Utilisation de Cx\_Freeze


- ✓ Créez un fichier **Setup.py** (code disponible sur : [http://python.jpvweb.com/mesrecettespython/doku.php?id=cx\\_freeze](http://python.jpvweb.com/mesrecettespython/doku.php?id=cx_freeze))
- ✓ Dans le même dossier, créez un fichier **Setup.bat**



```
setup.bat - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
c:\python27\python.exe setup.py build
pause
```



- ✓ **Nom du script python à transformer** (ex : Script\_principal.py)
- ✓ **Personnalisez votre exécutable :**
  - Icône (.ico)
  - Nom, version, description, etc.

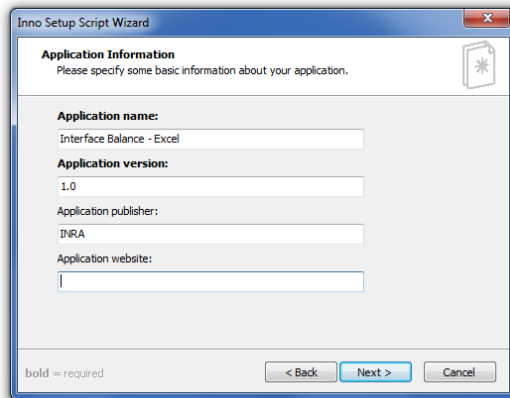
 Idéal de mettre tous les fichiers .py et .bat dans le même dossier

# Distribuez votre logiciel sous Windows

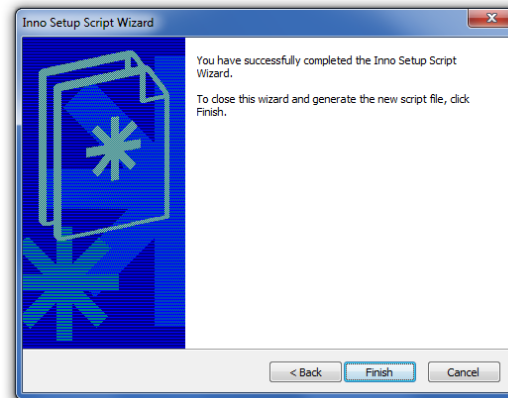


<http://www.jrsoftware.org/isdl.php>

## 1. Configurez votre installateur en quelques fenêtres très intuitives




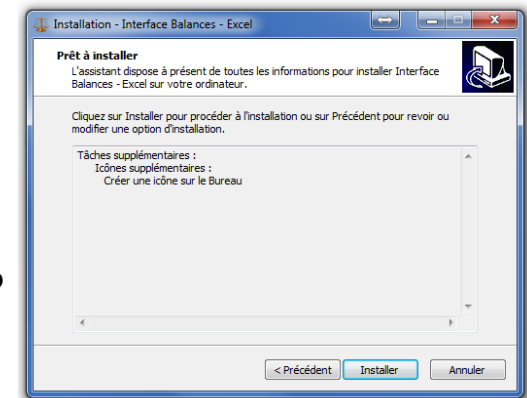
...



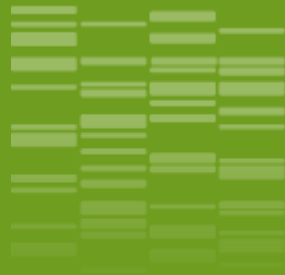
- ✓ Nom de l'application
- ✓ Dossier d'installation
- ✓ Langue
- ✓ Nom de l'installateur
- ✓ Icône
- ✓ Etc.

## 2. Distribuez le fichier d'installation généré par INNO SETUP

 Installateur\_Interface Balances - Excel.exe



Pour en savoir plus sur Inno Setup : <http://www.commentcamarche.net/faq/33511-creer-un-setup-d-installation-inno-setup-compiler>

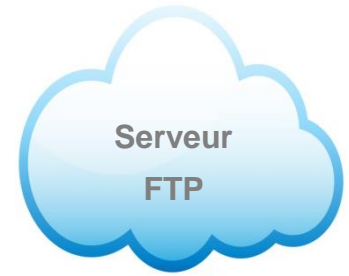


# 05 Applications réalisées

# LAMI Studio



## Mesures climatiques globales à l'échelle du stade



Thread envoi  
données

LAMI Studio

En acquisition      Bordeaux - 17 stations      MAJ Config FTP      Log      Relais reboot PC

	Adresse	Station	N°	Active	Cde Poll	Status OK % (-777,-888,-999/total)	Derniere acquisition	Tension batterie	Temp	HR
1	0013a20040d91663	Periph_ADC_16	00	on	:0400000008..	100.0% (0,0,0/160)	2016-10-06 15:06:32	13.86	19.29	47.43
2	0013a20040c1606e	Periph_METPAK	01	on	?Q	100.0% (0,0,0/160)	2016-10-06 15:06:32	15.5	19.0	46.3
3	0013a20040d91667	Periph_METPAK	02	on	?Q	95.63% (0,5,2/160)	2016-10-06 15:06:32	15.4	18.2	49.7
4	0013a20040dbd229	Periph_METPAK	03	on	?Q	100.0% (0,0,0/160)	2016-10-06 15:06:32	15.5	17.7	47.1
5	0013a20040d91672	Rampe_GPS	11	on	40d91672,GPS,RA,0,0,0,0	1.25% (0,158,0/160)				
6	0013a20040d9166c	Rampe	12	on	40d9166c,RA,0,0,0,0	1.25% (0,158,0/160)				
7	0013a20040d9166a	Rampe_GPS	21	on	40d9166a,GPS,RA,0,0,0,0	1.25% (0,158,0/160)				
8	0013a20040d9166b	Rampe	22	on	40d9166b,RA,0,0,0,0	1.25% (0,158,0/160)				
9	0013a20040e4f829	Rampe_GPS	31	on	40e4f829,GPS,RA,0,0,0,0	1.25% (0,158,0/160)				
10	0013a20040d91670	Rampe	32	on	40d91670,RA,0,0,0,0	1.25% (0,158,0/160)				

2016-10-06 15:06:31 Aucune trame recue 0013a20040e4f829  
 2016-10-06 15:06:31 Aucune trame recue 0013a20040d91670  
 2016-10-06 15:06:31 Aucune trame recue 0013a20040d9166d  
 2016-10-06 15:06:31 Aucune trame recue 0013a20040d91674  
 2016-10-06 15:06:31 Aucune trame recue 0013a20040d91673  
 2016-10-06 15:06:31 Aucune trame recue 0013a20040d9166f  
 2016-10-06 15:06:32 Aucune trame recue 0013a20040d91669  
 2016-10-06 15:06:32 Aucune trame recue 0013a20040d91675  
 2016-10-06 15:06:33 2016-10-06-15.csv...2016-10-06.csv  
 2016-10-06 15:06:33 MAJ affichage IHM OK

Thread lecture  
données

Thread log



Etats et positions GPS  
des rampes lumineuses

Mesures climatiques locales  
au niveau de la pelouse

# MARSCOPE Studio

- **Contexte** : Projet Inter-unités ELPhe\* département EA
- **But** : Piloter un dispositif d'acquisition automatisé des spectres de rayonnement au sein d'un couvert végétal
- **Particularité** : S'exécute sur **ubuntu**



MAR-scope Studio - Site de Lusignan

Config Menu Auto Graphe

Voies 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Mesure incident à chaque position  Hauteurs successives par mât

Heures solaires UTC Lever 04:52 Offset (min) 0 Coucher 19:18

Heures fixes UTC Marche 04:30 Arrêt 21:00

Acquisition

Dialogue Dossier log Fichier log Spectre Dossier étalonnage Fichier étalon. spectro Dossier données spectres

04:09:26 Veille PC + MUX + Marscope selon horaires  
 04:25:57 ----- Demarrage de MAR-scope Studio -----  
 04:25:57 Site de Lusignan  
 04:25:59 PORT\_COM\_RS485 initialise sur /DEV/TTYUSB0  
 04:25:59 PORT\_COM\_MUX initialise sur /DEV/TTY50  
 04:25:59 PORT\_COM\_ARDUINO initialise sur /DEV/TTYACM0  
 04:26:01 Veille PC + MUX + Marscope selon horaires  
 04:42:33 ----- Demarrage de MAR-scope Studio -----  
 04:42:33 Site de Lusignan  
 04:42:35 PORT\_COM\_RS485 initialise sur /DEV/TTYUSB0  
 04:42:35 PORT\_COM\_MUX initialise sur /DEV/TTY50  
 04:42:35 PORT\_COM\_ARDUINO initialise sur /DEV/TTYACM0  
 04:42:36 Veille PC + MUX + Marscope selon horaires  
 04:59:07 ----- Demarrage de MAR-scope Studio -----  
 04:59:07 Site de Lusignan  
 04:59:10 PORT\_COM\_RS485 initialise sur /DEV/TTYUSB0  
 04:59:10 PORT\_COM\_MUX initialise sur /DEV/TTY50  
 04:59:10 PORT\_COM\_ARDUINO initialise sur /DEV/TTYACM0  
 07:05:57 Mux = 6 -> Acq. spectre dir  
 07:06:09 Mux = 16 -> Acq. spectre inc  
 07:06:22 Acq. 1/6 : A01 (Z=0, Az=0N, Inc=A16)  
 07:06:22 Mux = 1 -> Acq. spectre dir

07:06:20 - A06 : H=0mm Az=0deg


Dir. Inc. Unite

	Dir.	Inc.	Unite
Tos integration	3.000	3.000	s
Irradiance min	-0.000	0.002	W/m²/nm/sr
Irradiance max	0.007	0.014	W/m²/nm/sr
Energie	2.229	5.664	W/m²
Flux de photons 400-700nm	5.731	3.416	µmol/m²/s
Efficiency YPF	10.248	6.541	µmol/m²/s
UVA-BLEU 350-500nm	1.683	1.813	µmol/m²/s
BLEU elarai 400-500nm	1.471	1.154	µmol/m²/s
BLEU strict 445-455nm	0.157	0.115	µmol/m²/s
VERT 500-600nm	2.079	1.088	µmol/m²/s
ROUGE Clair 600-700nm	2.180	1.175	µmol/m²/s
ROUGE Sombre 700-800nm	2.098	1.509	µmol/m²/s
ROUGE C. / ROUGE S.	1.039	0.779	µmol/µmol
PHI	0.717	0.689	Hz/Hz
TETA	0.005	0.004	Hz
RC 655-665nm	0.219	0.119	µmol/m²/s
RS 725-735nm	0.172	0.144	µmol/m²/s
ZETA	1.272	0.820	µmol/µmol

\* ELPHe : Environnement Lumineux et PHotomorphogenèse dans les Associations Végétales



# Banc d'imagerie

- **But** : Piloter un banc d'imagerie multispectral à Leds
- **Particularité** : S'exécute sur  RaspberryPi



Reglages\_camera    Selec LED    Mode MANU    SAVE / Mode AUTO

Date/Heure: 30/05/2016 15:35:10

Choix/Réglages des Leds

Intensite LED (%)

0   0   0   0   0   0   0   0

Bleu    Jaune    Vert    Blanc    Rouge 656    Rouge 730    IR 850    IR 940

Selectionner tout

Spectre

Longueur d'onde (nm)

